REGULAMIN II EDYCJI MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU – TELETURNIEJU „W GŁOWIE SIĘ NIE MIEŚCI!”

1. Organizator

1) Organizatorem konkursu jest Zespół Szkolno-Przedszkolny nr 16 w Gliwicach.
2) Osobami odpowiedzialnymi za organizację konkursu są nauczyciele ZSP nr 16 w Gliwicach.

2. Cele konkursu

Celem konkursu jest:

- promowanie empatii, zrozumienia różnorodności oraz wspieranie idei edukacji włączającej;
- rozwijanie kompetencji uczniów w zakresie higieny cyfrowej i odpowiedzialnego korzystania z technologii;
- propagowanie działań wspierających zdrowie psychiczne dzieci i młodzieży;
- kształtowanie postaw prospołecznych i umiejętności współpracy;
- wzmacnianie wrażliwości sensorycznej i kreatywnego myślenia;
- kształtowanie postaw tolerancji, akceptacji i szacunku wobec osób z niepełnosprawnościami.

3. Termin i miejsce konkursu

1) Konkurs odbędzie się 3 grudnia 2026 r. o godz. 9:00 w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 16 w Gliwicach, ul. Sikornik 1.
2) Konkurs organizowany jest z okazji Międzynarodowego Dnia Osób z Niepełnosprawnościami.

4. Uczestnicy

1) W konkursie mogą wziąć udział trzyosobowe zespoły uczniów klas IV–VIII szkół podstawowych z terenu miasta Gliwice.
2) Każda szkoła może zgłosić do konkursu jeden trzyosobowy zespół.
3) W konkursie uczestniczą wszystkie zespoły, które zostały prawidłowo zgłoszone przez szkoły i spełniają warunki określone w niniejszym regulaminie. Organizator nie przewiduje limitu liczby uczestniczących zespołów ani etapu kwalifikacyjnego.

4) Zachęca się do tworzenia grup mieszanych, np. składających się z uczniów różnych klas i o zróżnicowanych umiejętnościach, ale nie jest to warunek konieczny.
5) Szkoły typują zespoły we własnym zakresie, np. poprzez wewnętrzny konkurs lub wybór ochotników.
6) Mile widziane jest uwzględnienie uczniów z trudnościami edukacyjnymi, z poszanowaniem ich indywidualnych potrzeb oraz komfortu związanego z hałasem i obciążeniami sensorycznymi.

5. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1) Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest zgłoszenie przez szkołę trzyosobowego zespołu uczniów oraz dostarczenie wymaganych dokumentów zgłoszeniowych.
2) Zgłoszenia należy przesłać do 25 listopada 2026 r. na jeden z poniższych adresów e-mail:
    1. k.olszowska@zsp16.gliwice.pl
    2. k.wodka@zsp16.gliwice.pl
3) Temat wiadomości powinien brzmieć: „II edycja konkursu W głowie się nie mieści! – zgłoszenie zespołu”.
4) W treści wiadomości należy podać:
    - nazwę szkoły;
    - imiona i nazwiska trzech uczestników zespołu;
    - klasy, do których uczęszczają uczestnicy;
    - imię i nazwisko nauczyciela odpowiedzialnego za zgłoszenie;
    - dane kontaktowe nauczyciela (adres e-mail i numer telefonu).
5) Dokumenty zgłoszeniowe, obejmujące formularz zgłoszenia oraz wymagane zgody rodziców lub opiekunów prawnych, w tym zgody dotyczące przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku, należy dostarczyć osobiście do sekretariatu Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 16 w Gliwicach, ul. Sikornik 1.
6) Dokumenty zgłoszeniowe należy dostarczyć najpóźniej do 25 listopada 2026 r.
7) Zgłoszenia niekompletne lub dostarczone po wyznaczonym terminie mogą nie zostać uwzględnione.
8) Każdy zespół, który spełni warunki określone w regulaminie i zostanie zgłoszony w wyznaczonym terminie, ma zagwarantowany udział w konkursie.
9) Organizator potwierdzi szkołom przyjęcie zgłoszeń.

6. Przebieg konkursu

1) Konkurs składa się z dwóch etapów.

Etap I – Teleturniej wiedzy (na wzór „1 z 10”)

Zakres tematyczny: pytania konkursowe będą dotyczyć różnych rodzajów niepełnosprawności, Międzynarodowego Dnia Osób z Niepełnosprawnościami, zdrowia psychicznego, higieny cyfrowej, odpowiedzialnego korzystania z technologii, empatii, integracji i tolerancji.

Etap podzielony jest na dwie części.

Część 1 – Pytania obowiązkowe

- Każda grupa odpowiada kolejno na 3 pytania.
- Za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 1 punkt.
- Za błędną odpowiedź zespół traci jeden balonik – szansę.

Część 2 – Pytania otwarte do zgłoszenia

- Łącznie zostanie zadanych 15 pytań.
- Każda grupa może zgłaszać się do odpowiedzi.
- Za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 1 punkt.
- W przypadku błędnej odpowiedzi zespół traci jeden balonik – szansę.
- Każdy zespół rozpoczyna teleturniej z 3 balonikami – szansami. Baloniki zachowane po pierwszej części pozostają do dyspozycji zespołu w drugiej części.

Do drugiego etapu przechodzą zespoły, które zachowały co najmniej jeden balonik – szansę.

Każdy zachowany balonik oznacza dodatkowy 1 punkt, doliczany do wyniku końcowego.

Etap II – Zadania praktyczne (stacje zadaniowe)

Uczestnicy wezmą udział w zadaniach praktycznych i sensorycznych, takich jak:

- ćwiczenia angażujące zmysły: dotyk, zapach i słuch;
- zadania wymagające współpracy i kreatywnego myślenia;
- zadania rozwijające empatię, zrozumienie potrzeb innych osób i umiejętność współdziałania.

Za wykonanie każdego zadania na stacji można uzyskać maksymalnie 2 punkty.

7. Kryteria oceniania

1) końcowym wyniku zespołu decyduje suma punktów uzyskanych w poszczególnych etapach konkursu, zgodnie z poniższymi zasadami:
    - punkty za poprawne odpowiedzi w teleturnieju wiedzy;
    - dodatkowe punkty za zachowane baloniki – szanse;

- punkty zdobyte podczas wykonywania zadań praktycznych na stacjach zadaniowych.

2) W przypadku remisu przewiduje się dogrywkę lub rozstrzygnięcie komisji konkursowej.
3) Nad prawidłowym przebiegiem konkursu i przyznawaniem punktów czuwa komisja konkursowa powołana przez organizatora.

8. Nagrody

1) Dla zwycięskich drużyn przewidziane są nagrody rzeczowe ufundowane przez firmę i-Projekt z siedzibą w Gliwicach oraz House of Air – Park Trampolin, a także dyplomy.
2) Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy i upominki.

9. Postanowienia końcowe

1) Zgłoszenie zespołu do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2) Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, o czym poinformuje zainteresowane szkoły.
3) Dane osobowe uczestników będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w zakresie niezbędnym do organizacji i przeprowadzenia konkursu.
4) Wymagane zgody rodziców lub opiekunów prawnych, w tym dotyczące wykorzystania wizerunku, będą pozyskiwane w zakresie odpowiednim do organizacji i promocji konkursu.
5) Organizator zastrzega sobie prawo do nieuwzględnienia zgłoszeń niespełniających wymagań określonych w regulaminie.
6) W sprawach nieujętych w regulaminie decyzje podejmuje komisja konkursowa i organizator.